

Soggetto Qualificato dal MIUR per la formazione del personale della Scuola ai sensi della direttiva n. 170/2016



Ministero dell'Istruzione



Corso di aggiornamento Coding e didattica	
DURATA	10 ore
DESCRIZIONE	<p>Il pensiero computazionale è un processo logico creativo che viene messo in atto quotidianamente per affrontare e risolvere i problemi con metodi, strumenti e strategie specifiche.</p> <p>Sviluppare il pensiero computazionale significa aumentare la capacità di analizzare le situazioni, valutarne i limiti, conoscere gli strumenti a disposizione, organizzare e ideare strategie efficaci alla risoluzione delle problematiche.</p> <p>Il coding è una metodologia didattica per educare al pensiero computazionale. Un processo logico creativo efficace anche a scuola, perché utilizza metodi e strategie specifiche della tecnologia per la soluzione di un problema complesso.</p>
OBIETTIVI	<p>Obiettivo generale: acquisire conoscenze necessarie al fine di sviluppare negli studenti competenze logiche e capacità di risolvere problemi in modo efficiente e con creatività.</p> <p>Obiettivi specifici:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Conoscenze: programmazione e pensiero computazionale in classe in modo pratico e divertente attraverso laboratori creativi. • Competenze: saper realizzare una progettazione di un percorso didattico in grado di stimolare l'organizzazione delle idee in forma logica e sequenziale • Abilità: saper applicare il pensiero computazionale nelle diverse situazioni complesse ed essere in grado di stimolarne lo sviluppo negli studenti
PROGRAMMA	<ul style="list-style-type: none"> • Il pensiero computazionale • Fasi del pensiero computazionale • Perché il coding nella scuola di oggi • Pensiero computazionale e PNSD • Piattaforme per il coding • Scratch
MODALITA' DI SVOLGIMENTO	<p>Il corso si svolge in modalità e-learning.</p> <p>Le lezioni registrate possono essere riviste in qualsiasi momento, collegandosi alla piattaforma Eurosofia ed accedendo con le credenziali ricevute attraverso il nostro sito https://www.eurosofia.it/</p> <p>Il corso ha una durata massima di 4 mesi dall'attivazione dello stesso.</p>
DESTINATARI	Docenti scuola infanzia, Docenti scuola primaria, Docenti scuola

Soggetto Qualificato dal MIUR per la formazione del personale della Scuola ai sensi della direttiva n. 170/2016



Ministero dell'Istruzione



	<p>secondaria I grado, Docenti scuola secondaria II grado, Dirigenti scolastici, referenti di istituto, funzioni strumentali, figure di coordinamento.</p> <p>Il corso si rivolge anche a tutti i professionisti che lavorano nell'ambito scolastico o educativo e che sono interessati ad aggiornare le proprie competenze.</p>
COSTO	<p>€ 30,00 per il personale scolastico che si iscrive individualmente.</p> <p>Il corso è gratuito per i docenti degli istituti scolastici che aderiscono al protocollo di intesa con Eurosofia.</p> <p>E' possibile contattare la segreteria di Eurosofia per richiede il protocollo da sottoporre all'attenzione del DS o del referente della formazione.</p>
METODOLOGIE	<p>Con il termine "e-learning o formazione online" si definiscono i processi di insegnamento/apprendimento a distanza basati sulle tecnologie digitali.</p> <p>L'e-learning è un processo che coniuga conoscenze, tecnologia e aspetti cognitivi, strettamente legati alla metodologia didattica.</p> <p>Il programma di formazione online è caratterizzato da:</p> <ul style="list-style-type: none"> - assenza di vincoli di spazio e di tempo (i corsisti possono accedere alle lezioni da qualsiasi luogo e in qualsiasi orario) in base al proprio ritmo; - possibilità di esplorare diversi contenuti in tempi brevissimi; - acquisizione di informazioni e conoscenze secondo percorsi inorganici, saltando da un'idea all'altra in rimandi continui; - attivazione di un forum di discussione dedicato a tutti gli studenti del corso; - possibilità, per ciascun corsista, di condividere le informazioni e di lavorare direttamente con gli altri in un ambiente collaborativo, generando un'esperienza formativa più arricchita - monitoraggio <i>in itinere</i> e finale del livello di apprendimento; - tracciabilità di ogni attività svolta durante il collegamento al sistema e la relativa durata; - esercitazioni corrispondenti ad una <i>sperimentazione attiva</i> dei contenuti appresi durante il percorso formativo.
TRACCIAMENTO	<p>Alle attività è convenzionalmente attribuito un numero di ore sulla base di una valutazione del tempo medio necessario per espletarle</p> <p>Test di ingresso: 15 minuti Verifica degli apprendimenti: 30 minuti Valutazione della customer satisfaction: 15 minuti Videolezioni: 2 ore Autoapprendimento, consultazione materiale didattico, esercitazione Confronto e scambio di esperienze nel forum dedicato</p>
MATERIALE E	<p>Il corso è disponibile sul sito www.eurosofia.it collegandosi nell'apposita</p>

Soggetto Qualificato dal MIUR per la formazione del personale della Scuola ai sensi della direttiva n. 170/2016



Ministero dell'Istruzione



TECNOLOGIE USATE	<p>sezione dedicata all'e-learning. Il corsista dispone dei materiali appositamente elaborati dal formatore e funzionali all'apprendimento dei contenuti trattati nel corso</p> <p>La piattaforma Moodle di e-learning è appositamente studiata per favorire:</p> <ul style="list-style-type: none"> - la pubblicazione online di materiale didattico su tutti gli argomenti del corso, inclusi esemplificazioni ed esercitazioni - la discussione e confronto tra tutti i corsisti - l'accesso alla registrazione degli incontri in qualunque momento della giornata, 7 giorni su 7
TIPOLOGIA VERIFICHE FINALI	<p>Sono previste due tipologie di verifiche, mediante test a risposta multipla:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Verifica dell'auto-apprendimento dei corsisti <input type="checkbox"/> Verifica della CustomerSatisfaction
MAPPATURA DELLE COMPETENZE	<ul style="list-style-type: none"> • realizzazione di iniziali attività didattiche legate al coding e al pensiero computazionale con l'utilizzo di piattaforme create ad hoc per gli studenti, attraverso giochi didattici e story telling • utilizzare l'ambiente scratch come strumento per eseguire il coding • realizzare presentazioni multimediali con scratch
ATTESTATO	<p>L'attestato di partecipazione, ricosciuto dal Ministero ai sensi della Direttiva 170/2016, è scaricabile direttamente dalla piattaforma elearning, <u>solo</u> dopo aver trascorso in piattaforma il tempo richiesto al completamento del corso (non contribuisce al raggiungimento dei minuti complessivi il download dei documenti e/o la lettura degli stessi al di fuori della piattaforma) + aver superato test di verifica + aver compilato il questionario di gradimento</p>
AMBITO	STEM
FORMATORE	Prof. Martorana Roberto
MODALITA' DI ISCRIZIONE	<p>Collegarsi al sito www.eurosafia.it (scegliere il corso e cliccare nella sezione ISCRIVITI ORA), registrarsi e caricare copia del bonifico oppure copia del Bonus Carta Docente, oppure pagare con carta di credito.</p>  <p>I docenti a tempo indeterminato in sostituzione della ricevuta del versamento potranno caricare il Bonus generato da Carta del Docente, con importo pari al costo del corso.</p> <p>Nel caso di pagamento a mezzo bonifico utilizzare i seguenti dati: EUROSOFIA - IBAN IT88 L030 6234 2100 0000 1372 033 - Banca</p>

Soggetto Qualificato dal MIUR per la formazione del personale della Scuola ai sensi della direttiva n. 170/2016



Ministero dell'Istruzione



	Mediolanum - Sede di Basiglio Causale: "Iscrizione Corso " _____ "
CONTATTI	www.eurosofia.it Palazzo del Gran Cancelliere, Via del Celso n. 49 – 90134 Palermo Per informazioni chiamare il numero 091 7098311/357 oppure scrivere un'email a segreteria@eurosofia.it

EUROSOFIA